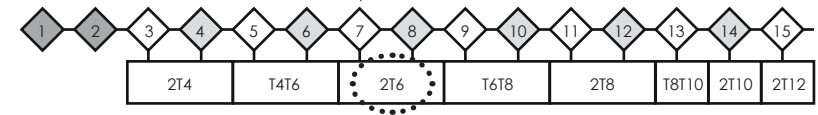


ASS@
ROLLSPELET

FÖRTYDLIGANDE
I RING FÄRNINGAR

För att förtydliga vilka tärningar som ska slås tas ett exempel illustrerat till höger. Vid ett avtalslag slår du 2T6. Det ser du genom att ta 7:an i rutan bredvid Avtal och tar tärningarna i rutan under 7:an på stegen. Skulle rollpersonen slå för Förföra är det 5:an i rutan som gäller vilket ger T4T6 (1T4 & 1T6). Summan på tärningslaget ska vara 5 eller över samt 7 eller över för delvis respektive fullt lyckat.

Social	
Hitta	7
Avtal	7
Tala ner	5 -2
Förföra	5 -2
Manipulera	7
Övertala	7



Du räknar ut siffrorna i rutan när du skapar din rollperson precis enligt illustrationen nedan.

För Hitta (7) tar du Gemenskap (3) plus Stress (2) plus Social (2) och för Avtal (7) tar du Samförstånd (3) plus Stress (2) plus Social (2) o.s.v.

Gemenskap + Stress + Social →

Samförstånd + Stress + Social →

Omvårdnad + Stress + Social →

Autonomi + Stress + Social →

Makt + Stress + Social →

Rätt + Stress + Social →

Social



Hitta 7

Avtal 7

Tala ner 5 -2

Förföra 5 -2

Manipulera 7

Övertala 7